

Model Simulasi

Komponen Model Simulasi

Ketentuan umum skrip model simulasi bisa diterapkan jika materi perkuliahan memiliki karakteristik sebagai berikut :

- a) bersifat proses bekerjanya sesuatu alat, penciptaan produk tertentu
- b) terdiri dari prosedur dalam bentuk sistem tertentu
- c) mempelajari cara menggunakan alat, prosedur dan langkah-langkah tertentu.
- d) Bertujuan untuk membuktikan sesuatu melalui proses eksperimen.
- e) Memperagakan dan menunjukkan simulasi secara berurutan
- f) Berupa analisis, sintesis dan aplikasi.
- g) Memerlukan proses pengamatan yang cermat
- h) Menekankan pada pencapaian aspek afektif dan psikomotor
- i) Menuntut evaluasi praktek dan pengamatan.

Model simulasi ini memiliki prosedur sebagai berikut :

1. Pendahuluan, berisi *Identitas Mata Kuliah, identitas programer, judul pokok materi perkuliahan, petunjuk atau langkah pembelajaran yang harus ditempuh selama proses simulasi berlangsung.*
2. Pokok Materi, disajikan dalam bentuk simulasi atau proses terjadinya sesuatu, cara atau prosedur kerja dan mengejakan

sesuatu dengan dan tanpa alat khusus dengan sajian animasi yang lengkap.

3. Adanya Fasilitas (berupa icon-icon tertentu) untuk melakukan proses pengulangan simulasi dari materi yang dimaksud.
4. Adanya ilustrasi dalam bentuk animasi dari penjelasan materi yang berhubungan prosedur, proses dan cara kerja serta menggunakan alat tertentu.
5. Pemberian fasilitas pengulangan simulasi oleh peserta didik mengenai materi yang disajikan.
6. evaluasi disajikan secara terpisah dari materi dalam bentuk simulasi tersebut. Evaluasi disusun seperti halnya pada tutorial.
7. Soal formatif atau UTS, bisa disajikan secara tersendiri di luar prosedur Tutorial. Di mana soal evaluasi ini tersendiri dibuat atau memiliki *icon* yang dirancang khusus dalam menu utama dari model simulasi tersebut.
8. Melihat hasil merupakan salah satu kontrol terhadap *mastery learning* peserta didik dalam menyelesaikan semua materi pembelajaran beserta soal-soal yang disajikan dalam model simulasi. Di mana pada bagian ini bisa didesain dalam bentuk skor angka atau grafik benar dan salah.